



INSTRUKTIONSMANUAL

QHC+

Innehåll

1. Introduktion	sid. 3
2. Knappförklaringar	sid. 3
3. Displayer	sid. 4
4. Enkelt handhavande	sid. 5
5. Räknevägning	sid. 6
6. Kontrollvägning	sid. 7
7. Batterifunktion	sid. 7

Scandinavian Scale Company AB
Mårdvägen 11
SE-352 45 VÄXJÖ
Tel : 0470-44870
Fax : 0470-44860
Mail : info@scandscale.com
WWW : www.scandscale.com

1. Introduktion




QHC-serien är en noggrann, snabb och mångsidig serie räknevågar för industriellt bruk med kontrollvägningsfunktioner.

Alla vågar i serien har automatisk nollföljning, ljudligt alarm för förinställda vikter, automatisk tara och viktlagring som möjliggör att lagra vikter och återkalla dom för en totalvikt.

2. Knappförklaring

- Zero Nollknappen. Nollar vågen. Displayen visar "0" efter knapptryckning om vågen är inom ett visst område inom nollpunkten ($\pm 4\%$).
- Tare Taraknappen. Tarerar vågen. Lagrar den visade taravikten i minnet. Efter ett tryck på denna så visas nettovikten.
- Sample Räkningknapp. Används för att mata in antal vid provräkningen.
- U.Wt. Enhetsviktknapp. Används för att mata in styckevikten på detaljerna manuellt.
- PST Nivåknapp. Används för att lägga in övre gräns vid kontrollvägning. När denna knapp har aktiverats så ljuder vågen vid uppnått värde.
- M+ Totalviktsknapp. Läger till ett viktvärde till totalviktsfunktionen. Upp till 99 värden eller vågens maxkapacitet kan matas in.
- MR Totalvisningsknapp. För att se den totala summan vid användning av totalviktsfunktionen.
- Print Printknapp. Används när det finns en printer eller dator kopplad till vågens RS-232-utgång(tillval).
- C Raderaknapp. Används för att radera styckevikt mm.
- 0-9 . Siffertangenter. Används för att mata in tara, styckevikt mm.

3. Displayer

-  Batterinivå låg
- Net** Nettovikt
- Stable** Stabilitetsindikator
- Zero** Noll indikator
- Sample** Visas när det inte är tillräckligt med prover på vågen.
Lägg på fler prover.
- U.Wt.** Visas när styckevikten är för låg för vågen ska kunna göra en bra räkning.
- Pst** Om det finns räknedata i vågen visas denna indikator.
- Memory** Visar om det finns lagrade värden i vågens minne.
- Charging**
 -  Batteri laddas
 -  Batteri nästan urladdat
 -  Batteri fulladdat

4. Enkelt handhavande

- 4.1 Nollställning Man kan trycka på nollknappen **"Zero"** under vägningen för att sätta nollpunkten. Detta är endast nödvändigt att göra när plattformen är tom. När nollpunkten är stabil visar displayen en indikation på detta. Vågen har en automatisk nollföljning för att räkna bort eventuell drift eller ackumulation av detaljer på vågen. Visar vågen ett värde när plattformen är tom så tryck på nollknappen en gång.
- 4.2 Tarering Det finns två metoder för att tarera vågen. Den första använder vikten på plattformen. Den andra använder en tara med en vikt känd av användaren.
- 4.2.1 Enkel Tara Nollställ vågen med **"Zero"** om vågen visar ett restvärde när plattformen är tom. Noll indikatorn ska nu lysa. Sätt exempelvis en kartong på plattformen, vikten på denna syns nu i den vänstra displayen. Tryck på **"Tare"** för att tarera vågen. Kartongens vikt är nu lagrad i vågens taraminne och nettoviktsindikatorn **"Net"** lyser. Om det nu läggs en produkt på vågen så syns enbart dennas vikt på den vänstra displayen. Vågen kan även ta en andra tara genom att trycka på **"Tare"** en gång till. Nu visar den vänstra displayen **"0"** igen och en ny produkt kan läggas på. Om man trycker på **"Tare"** innan man tar av kartongen från vågen så syns kartongens bruttovikt i ett negativt tal på den vänstra displayen. Vågens nollindikator lyser och vågen visar att den är tillbaks på den ursprungliga nollpunkten.
- 4.2.2 Känd Tara Denna metod tillåter användaren att mata in en känd taravikt i vågen med siffertangenterna. Detta är användbart när lådorna redan är t.ex. halvfulla med saker och man vill veta nettovikten. Ta bort all vikt ifrån plattformen, tryck på nollknappen om det behövs. Skriv in taravärdet via siffertangenterna (0-9 .), tryck på **"Tare"** för att lagra taravärdet. Vikten som visas på displayen nu kommer att vara en negativ vikt på vad lådan väger. Ställ lådan med detaljer som ska vägas på plattformen. Displayen visar nu vikten av lådan med detaljer minus lådans vikt. Om lådans vikt exempelvis är 10,3g och den ställs på en våg med 0,5 grams upplösning kommer displayen att visa -10,5g.

5. Räknevägning

5.1 Ställ in enhetsvikt

För att kunna räkna detaljer så måste man veta vad själva detaljen väger. Detta kan göras genom att väga ett känt antal av detaljerna och låta vågen räkna ut ett medelvärde eller genom att själv mata in ett viktvärde med siffertangenterna.

5.1.1 Väga ett prov för att räkna ut medelvikt

För att räkna ut hur mycket en detalj väger så måste man lägga på ett känt antal detaljer på plattformen och sedan mata in hur många detaljer som man har lagt dit. Man matar in med siffertangenterna (0-9.) och sedan trycker man på räkningsknappen "**Sample**".

OBS : Vågen måste vara stabil innan man trycker på räkningsknappen. Vågen räknar nu ut en styckevikt på detaljerna som ligger på plattformen och visar denna i den mittersta displayen och antalet visas i den högra displayen. Den totala vikten visas i den vänstra displayen.

Om taravikt ska användas så måste detta göras innan man räknar ut detaljvikten.

Desto fler detaljer som läggs på vågen nu så räknar vågen upp dom i den högra displayen och totalvikten visas i den vänstra displayen.

5.1.2 Mata in en känd styckevikt

Om detaljvikten redan är känd av användaren så är det möjligt att mata in denna med hjälp av siffertangenterna (0-9 .) och sedan trycka på enhetsviktsknappen "**U.Wt.**". Den övre vänstra displayen visar nu den inmatade detaljvikten. Den undre vänstra displayen visar antalet samt den högra totalvikten.

5.2 Mata in styckevikt med fler detaljer

Man kan under räknevägningen räkna om värdet genom att skriva in det antal som man lagt på med siffertangenterna (0-9) och sedan trycka på enhetsviktsknappen "**U.Wt.**". Detta kan vara praktiskt om man räknar många lådor med samma detaljer och vill ha en högre noggrannhet på resultatet.

5.3 Automatisk detaljviktsuppdatering

Vågen kommer automatiskt att uppdatera detaljvikten när ett prov som väger mindre än provet som redan lagts på. Ett ljud hörs när värdet uppdateras. Det kan vara klokt att kontrollräkna så att vågen har fattat rätt när den uppdaterade. Denna funktion stängs av så fort antalet som läggs på överskrider det första provet. (Provet måste vara samma antal som det första)

5.4 Kontrollvägning

Kontrollvägning är ett tillvägagångssätt för att framkalla ett larm som ljuder när det räknade antalet har kommit till en inmatad gräns. Larmet ljuder när användaren har kommit till gränsen och hela tiden när gränsen överstigits. Denna gräns matas in i minnet genom att trycka på nivåknappen **"Pst"**. Det lagrade värdet matas in med siffertangenterna **"0-9"**. Efter inmatning av värdet så tryck på nivåknappen igen för att lagra. För att ta bort inmatat minne, mata in värdet **"0"**.

6. Manuell totalviktsräkning

Värdena (vikt & antal) som visas på displayerna kan läggas in i minnet genom att trycka på totalviktsknappen **"M+"**. Viktdisplayen (vänster) visar totalvikt, räknedisplayen (högra) visar antalet som har blivit inmatade i vågens minne. Värdena visas i 2 sekunder innan dom börjar visa normalt igen. Vågen måste ner till nollpunkten **"0"** igen för att kunna lägga till mer räknade antal i minnet. Mer detaljer kan sedan läggas till genom att trycka på totalviktsknappen **"M+"** under räknevägning. Detta kan göras upp till 99 gånger eller tills vågens maxkapacitet är nådd.

För att kolla det lagrade antalet och vikten i minnet tryck på totalvisningsknappen **"MR"** när vågen är på nollpunkten och det visas i 2 sekunder.

För att radera minnet tryck på totalviktsknappen **"MR"** och sedan direkt på raderingsknappen **"C"**.

7. Batterifunktion

Vågen har ett inbyggt batteri med en drifttid på c:a 100 timmar. När batteriet behöver laddas så indikeras detta med en pil ovanför batteriet på displayen. Batteriet bör laddas så fort symbolen visas. Vågen kommer dock fortfarande att fungera i c:a 10 timmar och stänger därefter av sig helt.

För att ladda batteriet så plugga in den med följande adaptorn. Vågen behöver inte vara påslagen för att laddas.

Det tar c:a 12 timmar att ladda för att uppnå maximal kapacitet i batteriet.

Under tiden batteriet laddas lyser en diod i rött, gult eller grönt.

Om batteritiden blir dålig och till slut oacceptabel så kontakta SSC AB.

Vid frågor kontakta Scandinavian Scale Company AB